|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÖĞRENCİ AD- SOYADI**  **PROJE HAFTALIK RAPORU** | | **Özgür KAN** |
| **ÖĞRENCİ PROGRAM** | | **Bilgisayar Programcılığı** |
| **ÖĞRENCİ NO** | | **120111041** |
| **PROJENİN ADI** | | **Monopoly Oyunu** |
| **RAPORUN NO** | | **10** |
| **RAPORUN TARİHİ** | | **29.05.2014** |
| **RAPOR** | Bu hafta monopoly oyununda oyuncuların yardım alabilmesi için yardım bölümü tasarlanmıştır. Ayrıca oyuncuların en yüksek 10 skoru görebilmeleri için veri tabanı tasarlanmış ve her oyun bittiğinde oyuncu puanları veri tabanlarını yazdırılmıştır.  İki oyunculu bölümünde bazı hatalar giderilmiştir. Eksik olan kartların tamamlanması yapılmıştır.  Oyunumuzun setup dosyası visual stduio ile yapılmıştır. | |
| **DANIŞMAN**  **ONAYI –İMZASI** | |  |